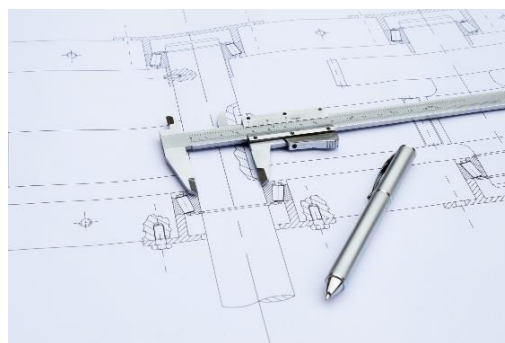


# AUTODESK

## INVENTOR NÍVEL 1



O **Autodesk Inventor Professional** está orientado para a criação e gestão de projetos e tem como principais características a precisão, o rigor, a rapidez de execução e partilha de desenhos, tanto no acto da criação como na edição.

Pretende-se desenvolver uma metodologia de trabalho que permita otimizar a produtividade em todas as fases de desenho.

### DESTINATÁRIOS

Estudantes, técnicos nas áreas de engenharia mecânica, projectistas, profissionais de design industrial e utilizadores com conhecimentos básicos do sistema operativo Microsoft Windows® e de desenho, não sendo exigido qualquer conhecimento prévio do programa.

### OBJECTIVOS

No final da formação, os formandos serão capazes de:

- Criar projetos paramétricos de peças e esboço básicos;
- Criar projectos de conjuntos;
- Criar vistas básicas 2D;
- Gerir dimensões, anotações e tabelas;
- Preparar peças em chapa;
- Utilizar o ambiente Studio e Stress Analysis.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

#### Módulo 1: Criar projetos paramétricos de peças e esboço básicos

O módulo permite compreender a forma como o utilizador se pode adaptar ao programa tornando possível o desenho assistido por computador.

#### Módulo 2: Assemblagens (conjuntos)

O módulo permite criar e editar todo o tipo de formas de conjunto rigorosas necessárias à execução do projeto.

#### Módulo 3: Criação de vistas básicas 2D

Módulo organizativo que permite articular diferentes níveis de informação técnica.

#### Módulo 4: Gerir dimensões, anotações e tabelas

Este módulo permite o acréscimo de informação textual necessária à correta elaboração de um projeto bem como recorrer a desenhos pré-existentis, otimizando o processo produtivo.

#### Módulo 5: Preparação de peças em chapa

Este módulo permite automatizar a representação necessária à correta interpretação de um projeto.

#### Módulo 6: Utilização do ambiente Studio e Stress Analysis

Etapa final no processo de trabalho permitindo transmitir a informação de modo convencional ou digital.