

MODALIDADE DE DESENVOLVIMENTO

**Curso EFA PRO – Educação e Formação de Adultos (Profissional)
Secundário / Nível de qualificação do QNQ: 4**

**CÓDIGO E DESIGNAÇÃO DO REFERENCIAL DE
FORMAÇÃO**

Técnico/a de Multimédia

APRESENTAÇÃO DO PROJETO

Os Cursos de Educação e Formação de Adultos PROfissional destina-se ao desenvolvimento da componente tecnológica para adultos detentores do 12º ano que pretendam obter uma qualificação profissional.

Estes cursos dão-lhe a possibilidade de adquirir competências profissionais, com vista a uma (re)inserção ou progressão no mercado de trabalho.

REGALIAS

- Bolsa (só para maiores de 23): 219,41€ (50% IAS)
- Subsídio Alimentação: 4,77€/dia
- Despesas de Transporte

DURAÇÃO

- 1345 h

CONDIÇÕES DE ACESSO

- Ter idade igual ou superior a 18 anos
- Ser titular no mínimo do 12º ano de escolaridade.

DESCRIÇÃO GERAL

- Conceber e desenvolver sistemas e produtos multimédia através de criação de ecrãs em 2 e 3 dimensões da captação, e digitalizar, tratar e integrar sons e imagens, fixas e animadas, tendo em vista soluções de informação e comunicação.

ATIVIDADES PRINCIPAIS

- Criar e tratar sons e imagens, fixas e animadas, para incorporar em produtos multimédia, utilizando programas informáticos específicos.
- Desenvolver animações a 2 e 3 dimensões (2D e 3D) através de processos de modelagem e rendering, utilizando as ferramentas informáticas adequadas.
- Captar e editar imagens animadas em plataforma digital, utilizando o equipamento e software adequados, tendo em conta o projeto de vídeo a desenvolver.
- Captar e editar som em plataforma digital, utilizando o equipamento, software e fontes sonoras pré-gravadas apropriados, tendo em conta o áudio a produzir.
- Desenvolver projetos multimédia integrados, tendo em conta o produto a realizar e o público-alvo a atingir.
- Desenvolver e programar aplicações multimédia para offline, utilizando software de autor e o setup de gravação digital;
- Programar, editar e disponibilizar páginas para a internet, utilizando software de edição HTML.
- Desenvolver um guião multimédia, de forma a estabelecer o percurso do projeto, o desenvolvimento da sinopse e a execução do storyboard.
- Executar o produto multimédia final, desenvolvendo o design e a programação estabelecida no guião do projeto e os diversos elementos multimédia, nomeadamente, imagens, textos e animações.
- Apresentar o projeto multimédia realizado, a fim de o promover junto do público-alvo ou de o defender no contacto direto com o cliente.

COMPONENTES DE FORMAÇÃO	Área	Unidade de Formação	Duração
	213 - Audiovisuais e Produção dos Media	9948	REDES E PROTOCOLOS MULTIMÉDIA
9949		CONSTRUÇÃO DE PÁGINAS WEB	25
9950		CONCEITOS FUNDAMENTAIS DE PROGRAMAÇÃO	50
9951		LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO WEB DE SERVIDOR	50
9952		PROGRAMAÇÃO DE APLICAÇÕES E SÍTIOS WEB DINÂMICOS	50
9953		PRODUÇÃO E PROMOÇÃO DE PRODUTOS MULTIMÉDIA	50
9954		FOTOGRAFIA E IMAGEM DIGITAL	25
9955		PROJETO DE DESIGN	25
9956		COMUNICAÇÃO VISUAL E ABORDAGEM DA GESTALT	25
9957		DESIGN DE MULTIMÉDIA	50
9958		ARQUITETURA DE INFORMAÇÃO	25
9604		COMUNICAÇÃO VISUAL - O GUIÃO E O STORYBOARD	50
0328		COMUNICAÇÃO INTERPESSOAL E INSTITUCIONAL	25
9959		LABORATÓRIO DE AUDIOVISUAIS E INTERATIVIDADE	25
9960		EDIÇÃO BITMAP	50
9961		EDIÇÃO VETORIAL	50
9962		TÉCNICAS DE ANIMAÇÃO INTERATIVA	25
9963		EDIÇÃO WEB	50
9964		EDIÇÃO DE SOM	25
9965		EDIÇÃO DE VÍDEO	25
9966		EDIÇÃO 3D	50
9967		MEDIA, TECNOLOGIAS EMERGENTES E INTERAÇÃO	50
0161		EXECUÇÃO DO PRODUTO MULTIMÉDIA FINAL	50
9972		ANIMAÇÃO AVANÇADA	25
5405		METODOLOGIA E GESTÃO DE PROJETOS MULTIMÉDIA	50
9978		TÉCNICAS DE MARKETING DIGITAL E GESTÃO DE REDES SOCIAIS	25
9981		CONCEÇÃO DE ANIMAÇÕES 3 D - DESENVOLVIMENTO	50
9983		DESENVOLVIMENTO DE BASE DE DADOS	25
5383	INGLÊS TÉCNICO APLICADO À PRODUÇÃO MULTIMÉDIA	25	
8599	COMUNICAÇÃO ASSERTIVA E TÉCNICAS DE PROCURA DE EMPREGO	25	
TOTAL			1100

35 H - PORTEFÓLIO REFLEXIVO DE APRENDIZAGEM (PRA)

FORMAÇÃO PRÁTICA EM CONTEXTO DE TRABALHO	Duração
	210h

Cofinanciado por:

