

MODALIDADE DE DESENVOLVIMENTO

Cursos Especialização Tecnológica
Secundário / Nível de qualificação do QNQ: 5

CÓDIGO E DESIGNAÇÃO DO REFERENCIAL DE
FORMAÇÃO

Técnico/a Especialista em Desenvolvimento de Produtos Multimédia

APRESENTAÇÃO DO PROJETO

Os CET – Cursos de Especialização Tecnológica, são formações pós-secundárias não superiores que conferem o nível 5 de qualificação do Q.N.Q., com a duração aproximada de um ano (entre as 1200 horas e as 1560 horas).

O nível 5 de qualificação obtém-se através da conjugação de uma formação secundária, geral ou profissional, com uma formação técnica pós-secundária.

Esta formação caracteriza-se por:

- corresponder a uma formação técnica de alto nível;
- incluir conhecimentos e capacidades que pertencem ao nível superior;
- não exigir, em geral, o domínio dos fundamentos científicos das diferentes áreas em causa;
- permitir assumir, de forma geralmente autónoma ou de forma independente, responsabilidades de conceção, de direção ou de gestão.

O Plano de formação dos CET integra:

- uma componente de formação geral e científica;
- uma componente de formação tecnológica;
- formação em contexto de trabalho.

DESCRIÇÃO GERAL

O Técnico(a) Especialista em Desenvolvimento de Produtos Multimédia concebe, planeia e desenvolve soluções de informação e comunicação, recorrendo aos princípios e práticas do design e das tecnologias multimédia.

CONDIÇÕES DE ACESSO

- Ser titular de um curso do ensino secundário ou de habilitação legalmente equivalente;
- Ser titular do nível 4 de qualificação do Quadro Nacional de Qualificações (QNQ);
- Ter obtido a provação em todas as disciplinas dos 10º e 11º anos e estar inscrito no 12º ano de um curso de ensino secundário ou de habilitação legalmente equivalente sem o ter concluído;
- Ter um diploma de especialização tecnológica ou de um grau ou diploma de ensino superior e pretender uma requalificação profissional.

REGALIAS

- Bolsa: 219,41€ (50% IAS)
- Subsídio Alimentação: 4,77€/dia
- Despesas de Transporte

DURAÇÃO

- 1500 h (cerca de um ano)

FORMAÇÃO GERAL E CIENTÍFICA

ATIVIDADES PRINCIPAIS

- Proceder à conceção técnica e ao planeamento de projetos de sistemas e produtos multimédia com vista ao desenvolvimento de soluções de informação e comunicação.
- Coordenar processos de produção multimédia (recursos humanos e técnicos), garantindo padrões de qualidade dos produtos finais.
- Programar aplicações multimédia utilizando ferramentas de autor.
- Desenvolver componentes multimédia utilizando as ferramentas e tecnologias standard.
- Conceber guiões e storyboards para produtos audiovisuais e multimédia.
- Conceber e produzir efeitos visuais em áudio e vídeo.
- Criar imagens gráficas para projetos de design gráfico.
- Planificar, desenhar e desenvolver sítios Web.
- Aplicar estratégias de marketing na construção de sítios Web.
- Modelar e animar objetos 3D.
- Conceber, produzir e desenvolver projetos de animação multimédia 2D e 3D.
- Conceber e produzir interfaces para sistemas de e-learning, comércio eletrónico, portais empresariais, intranets e extranets.
- Aplicar estratégias de otimização do design de interfaces na construção de suportes multimédia.
- Gerir o desenvolvimento de produtos multimédia (recursos humanos e técnicos) garantindo os padrões de qualidade do produto final.

| COMPONENTES DE FORMAÇÃO | Área | Unidade de Formação | Duraç ão | ECTs |
|----------------------------|--|--|-------------|------------|
| | 342 - Marketing e publicidade | 5381 - Comunicação e média | 25 | 1,5 |
| | 342 - Marketing e publicidade | 5382 - Publicidade e marketing | 25 | 1,5 |
| | 222 - Línguas e literaturas estrangeiras | 5383 - Inglês técnico aplicado à produção multimédia | 25 | 1,5 |
| | 214 - Design | 5384 - Desenho e representações gráficas | 25 | 1,5 |
| | 481 - Ciências informáticas | 5385 - Algoritmos e programação orientada a objetos | 25 | 1,5 |
| | 340 - Ciências empresariais | 5386 - Direitos de autor, proteção de dados e propriedade industrial | 25 | 1,5 |
| | Totais | | | 150 |

| FORMAÇÃO TECNOLÓGICA | | | | |
|--|--|--|-------------|-----------|
| COMPONENTES DE FORMAÇÃO | Área | Unidade de Formação | Duraç ão | ECTs |
| | 213 - Áudio-visuais e produção dos media | 5387-Técnicas de design | 50 | 3 |
| | | 5388-Design multimédia | 50 | 3 |
| | | 5389-Imagem digital | 25 | 1,5 |
| | | 5390-Ilustração digital | 25 | 1,5 |
| | | 5391-Desenho bitmap | 25 | 1,5 |
| | | 5392-Imagem vetorial | 50 | 3 |
| | | 5393-Desenho de sítios Web | 25 | 1,5 |
| | | 5394-Técnicas avançadas de programação Web | 50 | 3 |
| | | 5395-Tecnologias multimédia na internet | 50 | 3 |
| | | 5396-Desenho e administração de bases de dados | 50 | 3 |
| | | 5397-Sistemas de gestão de conteúdos | 25 | 1,5 |
| | | 5398-Aplicações em tecnologia Web 2.0 | 25 | 1,5 |
| | | 5399-Animação multimédia | 50 | 3 |
| | | 5400-Animação 3D | 25 | 1,5 |
| | | 5401-Modelação 3D | 50 | 3 |
| | | 5402-Iluminação e "renderização" 3D | 25 | 1,5 |
| | | 5403-Composição e efeitos audiovisuais | 25 | 1,5 |
| | | 0145-Som/áudio - captação, registo e edição | 50 | 3 |
| | | 0146-Imagem/vídeo - captação, registo e edição | 50 | 3 |
| 5404-Pós-produção de vídeo | | 50 | 3 | |
| 5405-Metodologia e gestão de projetos multimédia | 50 | 3 | | |
| 5406-Projecto integrado de multimédia | 25 | 1,5 | | |
| Totais | | | 850 | 51 |

| FORMAÇÃO PRÁTICA EM CONTEXTO DE TRABALHO | Duraç ão | ECTs |
|--|--------------|-----------|
| | 500 h | 20 |

CET Técnico de Desenvolvimento de Produtos Multimédia
Acesso às Licenciaturas da ESTGF – Creditação de Unidades Curriculares

No âmbito do Protocolo estabelecido entre o CESAE e a Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Felgueiras (ESTGF), para efeitos da alínea b) do nº 1 do art.º 21 do Decreto-Lei nº 88/2006, de 23 de Maio, segue-se uma lista das Licenciaturas da ESTGF para as quais o Diploma de Especialização Tecnológica de Técnico/a de Desenvolvimento de Produtos Multimédia é aceite como habilitação de acesso, em concurso especial, assim como as unidades curriculares creditadas para cada curso:

| Licenciatura | Unidades Curriculares Creditadas | ECTS |
|---|--|------|
| Engenharia Informática | Introdução aos Sistemas Computacionais | 6 |
| | Sistemas de Bases de Dados | 6 |
| | Programação em Ambiente Web | 6 |
| | Opção | 4 |
| Tecnologias da Madeira | Desenho Técnico | 5 |
| | Desenho Industrial | 6 |
| | Introdução ao Design | 5 |
| Segurança Informática Redes de Computadores | Laboratórios de Programação III | 6,5 |
| | Base de Dados | 6,5 |
| Sistemas de Informação para a Gestão | Estruturação e Organização de Informação | 5 |
| | Sistemas de Gestão de Bases de Dados | 5 |
| | Inglês Técnico | 3 |